



CIRCULAR No. 064

**DÍA STEM+ MUNICIPAL 2026
LLORCA, TERRITORIO STEM + BIOCULTURAL**

"Llorca conecta saberes, inspira innovación y protege su biodiversidad."

**ORIENTACIONES PARA PARTICIPAR EN LA PRESENTACIÓN DE
EXPERIENCIAS**

La realización del Día STEM reafirma el compromiso de consolidar a Santa Cruz de Llorca como un Territorio STEM Biocultural, promoviendo una educación integral que articula la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas con la riqueza ambiental, cultural y ancestral del municipio. Este espacio busca visibilizar experiencias significativas, impulsar metodologías innovadoras y fortalecer el pensamiento crítico, la creatividad y la investigación para dar respuesta a los retos del contexto local. A su vez, propicia el intercambio de saberes y buenas prácticas entre docentes y estudiantes, dinamiza la innovación en el aula y fomenta la construcción de soluciones sostenibles que contribuyan al desarrollo del territorio, en armonía con la preservación de la identidad Llorquera y su patrimonio biocultural. Por ello, extendemos una cordial invitación a toda la comunidad educativa a participar activamente, compartir sus experiencias y ser protagonistas de esta apuesta por una educación transformadora.

Los participantes del Día STEM deberán tener en cuenta las orientaciones establecidas para la presentación de sus experiencias, asegurando el cumplimiento de los criterios definidos, la adecuada organización de sus proyectos y el respeto por los tiempos y espacios asignados. Es importante resaltar que este espacio **no corresponde a un concurso**, sino a una exposición de experiencias significativas, orientada al intercambio de saberes, el aprendizaje colaborativo y el fortalecimiento de la innovación educativa.

1. Participantes y Condiciones de Postulación

- ✓ **Elegibilidad:** Convocatoria abierta para todos los establecimientos educativos oficiales y no oficiales (privados) del territorio.
- ✓ **Naturaleza de los Proyectos:** Cada institución podrá postular **una** propuesta o proyecto pedagógico fundamentado en el enfoque STEM+ implementado en el aula. Se promueve especialmente la participación de iniciativas desarrolladas en los Centros de Interés, proyectos postulados o beneficiados en la estrategia Tecnologías para Aprender u otras convocatorias de carácter regional o nacional, así como cualquier iniciativa,



experiencia o proyecto innovador gestado desde el aula de clase que contribuya al fortalecimiento de las competencias STEM, la innovación educativa y el aprendizaje significativo.

- ✓ **Delegación para el Evento:** Cada experiencia seleccionada asistirá al evento presencial con una delegación máxima de **tres (3) estudiantes expositores y un (1) docente tutor**, quienes estarán a cargo de la presentación en el stand asignado.

2. Lines temáticas STEM

- ✓ **Patrimonio biocultural:** Proyectos que unen la ciencia y la tecnología con los saberes ancestrales, tradiciones, medicina natural e identidad de la región.
- ✓ **Medio ambiente y sostenibilidad:** Soluciones para reducir la contaminación, gestionar residuos (reciclaje) y cuidar los recursos del planeta en la escuela o comunidad.
- ✓ **Biodiversidad y conservación:** Proyectos de investigación o tecnológicos dedicados a proteger la fauna, la flora y los ecosistemas locales en peligro.
- ✓ **Energías renovables:** Uso de fuentes de energía limpias e inagotables (paneles solares, energía eólica o hidráulica a escala) para alimentar dispositivos.
- ✓ **Agricultura inteligente:** Aplicación de tecnología al campo (sensores de humedad, riego automático o invernaderos automatizados) para mejorar los cultivos.
- ✓ **Robótica y automatización:** Diseño y programación de máquinas o brazos mecánicos capaces de moverse autónomamente o realizar tareas repetitivas.
- ✓ **Inteligencia Artificial:** Uso de algoritmos para que las computadoras analicen datos, reconozcan imágenes/voz o ayuden a resolver problemas simulando el aprendizaje humano.
- ✓ **Programación y pensamiento computacional:** Desarrollo de software, apps o videojuegos mediante lógica de bloques o código, enseñando a pensar de forma estructurada.
- ✓ **Internet de las Cosas (IoT):** Objetos cotidianos (luces, alarmas, sensores) conectados a internet para enviar datos en tiempo real y ser controlados a distancia.
- ✓ **Diseño e impresión 3D:** Creación de objetos tridimensionales en computador (modelado) y su posterior fabricación física (prótesis, maquetas, piezas mecánicas).



- ✓ **Innovación social:** Proyectos tecnológicos o científicos cuyo objetivo principal es resolver un problema humano real, mejorando la calidad de vida de una comunidad vulnerable.

3. Categorías por Niveles Educativos

- ✓ **"Semilleros STEM+"** (Preescolar y Primaria)
- ✓ **"Exploradores STEM+"** (Secundaria - 6° a 9°)
- ✓ **"Innovadores y Creadores STEM+"** (Media - 10° y 11°)

4. Proceso de Inscripción y Agenda

- ✓ **Apertura de Convocatoria:** 6 de julio de 2026 apertura al proceso de inscripción, cada establecimiento educativo de diligenciar el formulario de inscripción digital.

Formulario: <https://forms.gle/yqj3EsKrQcgTSfqR8>

- ✓ **Cierre de Inscripciones:** La fecha límite para el cargue de propuestas es el 4 de agosto.
- ✓ **Publicación de Seleccionados:** el 6 de agosto se notifica a los proyectos que clasificarán a la muestra presencial del Día STEM+.
- ✓ **Evento:**

Día: 12 de agosto de 2026

Lugar: Complejo deportivo

Hora: 7:30 a.m.



Para obtener información adicional o resolver inquietudes sobre esta convocatoria, puede comunicarse al correo electrónico institucional: calidad@semlorica.gov.co.

En constancia de lo anterior, se firma en la ciudad de Lorica - Córdoba, a los treinta (30) días del mes de junio de 2026.

Cordialmente,

LUIS DAVID SANCHEZ MANGONES

Secretario de Educación Municipal

Revisó: Lucy Suarez

Elaboró: Carlos Altamiranda